SERIES
4

取扱説明書

SUNSOFT

ファミリーコンピュータ™シリーズ

このたびは、 SUNSOFT ゲームカセット「アトランチスの謎」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
「アトランチスの謎」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前にこの「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。

1.使用上の注意

★精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管等、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。

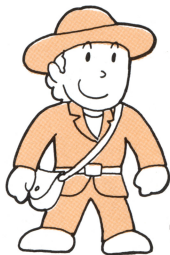
★カセットを交換する場合には、必ず電源を切ってから行って下さい。また、ゲーム中に本体前部のコネクタに異物を接触させるようなことは、絶対に行わないで下さい。

★端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。

★シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油は、ケースが変質、変形する恐れがありますので、プラスチック部の清掃に用いないで下さい。

2.ゲームストーリー

★突然の地殻変動により南太西洋上に巨大な島が姿を現わしてから既に数年が経過していた。これまで、何人もの探険家や冒険家が調査のためにこの島を訪れたが、誰ひとりとして、帰るものはいなかった。そして、いつのまにか人々はこの島を“アトランチス”と呼び、恐れ、近づく者はいなかった。

★ウィン（WIN）は、まだ半人前の青年探険家である。今、彼は、長く苦しい特訓を終え、アトランチス島へ挑もうとしている。実は半年前、彼

ウィン

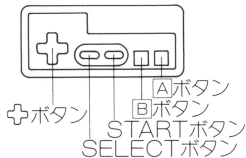
の師匠がアトランチスで行方不明になっていたのだ。充分な訓練を積んだ彼は、師匠が発明し、今や形見となった小型爆弾“ボン”を手に、単身アトランチスへ旅立つのであった。

これがエテルナル・ダイナマイトの“ボン”だ！

★しかし、アトランチスには、巨大な財宝を基に古代帝国の復活を狙う悪の帝王“ザヴィーラ”が待ち受けているのであった……。がんばれウィン！アトランチスの謎を解け！

〈アトランチス〉

★海峡の西方にあったが神罰によって、一日一夜のうちに海底に沈没したといわれる伝説上の楽土。

3.操作の方法 OPERATION

〈Aボタン〉

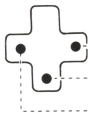
★ウィンが、ジャンプします。押し続けると、より高く跳びます。

〈Bボタン〉

★ウィンがボンを投げます。下に伏せて押すと、近くに投げます。

〈✚ボタン〉

★ウィンが、右に移動します。

★ウィンが、下に伏せます。

★ウィンが、左に移動します。

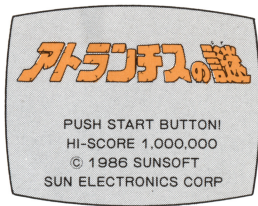
※IIコントローラーも同様に使えます。

〈STARTボタン〉

★タイトル画面が出ている時に、このボタンを押すとゲームが始まります。また、デモ中に押した場合はタイトル画面に戻りますので、そこからゲームを始めて下さい。

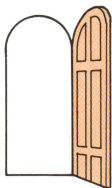
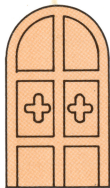
★ゲーム中に、このボタンを押すと、ゲームが中断します（ポーズ機能）。もう一度押すと、中断する前の状態からゲームが続けられます。

〈SELECTボタン〉

★使用しません。

4.遊び方 HOW TO PLAY

★ウィンの目的は、アトランチスで行方不明となった師匠を捜すこと、そして、帝王“ザヴィーラ”を倒すことです。

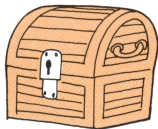
★アトランチスは100ゾーンに区切られており、それぞれのゾーンには別のゾーンへ通じる扉があります。それを見つけて入れば別のゾーンへ行くことができますが、どのゾーンへ通じているかは、入ってみなければわかりません。このため、扉が多数あるようなゾーンでは、どの扉に入るかによってゲームの展開が大きく変化します。画面は左右にスクロールするので、好きな方向へ進んで下さい。もちろん、引き返すこともできます。

★敵に触れたり、タイマーがなくなったりすると、魔力で石にされてしまい、ひとり失います。

〈扉〉

★扉は、各ゾーンに数個あります。開いている扉はそのまま入れます。閉じている扉は爆破して開けることができます。また、隠し扉や、ワープ扉がいくつかあります。

〈財宝〉

★宝箱が、全ゾーン合計で200個あります。得点は１点から100万点まであり、何点もらえるかは、取ってみてのお楽しみ。

★ふたが開いているのは空箱なので、得点にはなりません。

〈ゾーンの種類〉

★100ゾーンの中には、つるつる滑るアイスゾーンや、　真暗闇のダークゾーン、さらには一度入ったら出ることのできないブラックホールなど、たくさんあります。

〈ミステリーアイテム〉

★どのゾーンのどこに置いてあるかは、わかりませんが、これを持っていると、不思議な力を発揮できます。どんな効果があるかは、アイテムに書かれた図形をヒントに、自分で考えて下さい。アイテムは全部で8種類あります。なお、せっかく持っていたアイテムを失うこともあります。

★アイテムが無いと通れないゾーンもあるかも……。

〈アドバイス〉

★ウィンの数は7人でスタートし、10万点ごとに追加され最大9人までストックすることができます。それ以上は増えません。また、100万点以上を一度に得点した場合は1人も増えません。

★難しいゾーンに来てしまったら、前のゾーンに戻ることも考えてみて下さい。新しい道が見つかるかも……。

〈おねがい〉

★キャラクターが一部見えにくくなることがありますが、ゲーム進行には影響ありません。

★裏ワザや隠れキャラクター等、どこで何が起きるかは、まったくの秘密です。それは、あなた自身で見つけて下さい。SUNSOFTでは、この件に関する電話での御質問には、いっさいお答え出来ませんので、あらかじめ御了承下さい。

バタバット　得点50点

低く飛んできたら、ふせればよい。ウンチに当たったら死んでしまうよ。

ヴォンチャー　得点30点

ふせている時はBONが爆発しても死なないぞ。

ビストン　得点20点

動きが早いから気をつけよう。

ギラン　得点30点

一度に何びきも飛んでくることがあるから気をつけよう。

オーヨー　得点10点

ふれなければこわくない。

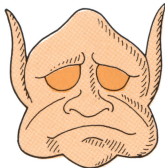
ダギーラ　得点100点

BONを3回あてれば消えてしまう。

ジャック・ビー　得点10点
BONを当てれば死んでしまうよ。

ザバーン　得点100点
海から飛び上って魚を発射してくるぞ。

ネバップ　得点20点
ネバネバして気持ちがわるい。さわらないように気をつけよう。

ガイボーン　得点50点
BONの爆発で骨だけになってしまうよ。

ゼム・ズロ・ザヴィーラ

アトランチスを支配する悪魔だ。ファイナルゾーンで登場するよ。

記録

★あなたの体験したことのあるゾーンに印をつけて下さい。

1		2		3		4		5		6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15		16		17		18		19		20	
21		22		23		24		25		26		27		28		29		30	
31		32		33		34		35		36		37		38		39		40	
41		42		43		44		45		46		47		48		49		50	
51		52		53		54		55		56		57		58		59		60	
61		62		63		64		65		66		67		68		69		70	
71		72		73		74		75		76		77		78		79		80	
81		82		83		84		85		86		87		88		89		90	
91		92		93		94		95		96		97		98		99		100	

サン電子株式会社
〒483 愛知県江南市古知野町朝日250
TEL(0587)55-1120